



DĚTSKÁ KARETNÍ HRA

PAMĚŤ • RYCHLOST • POSTŘEH



3 v 1

Tři hry v jednom

57

Druhů zvířátek



Pro 2 a
více hráčů



Od 3 let



5 - 15 min.

Originální karetní a postřehová hra balená v malé plechové krabičce. To jsou Kubíkovy hrátky se zvířátky, které obsahují tři zábavné karetní hry: Hmaťáka, Domino a Pexeso. Děti si zábavnou formou zlepšují postřeh, paměť a také se mohou přiučit angličtině. Jednoduchá pravidla a stále usměvavá zvířátka :-)

Herní materiál

- 55 karet (z jedné strany Hmaťák, z druhé strany Domino)
- 56 kartiček česko-anglické Pexeso (28 dvojic)
- Návod ke hře (CZ)

počet
karet
ve hře

Tři zábavné karetní hry

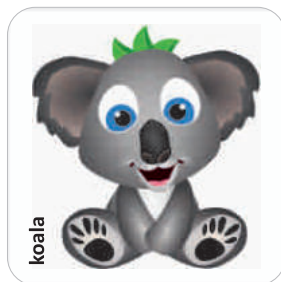
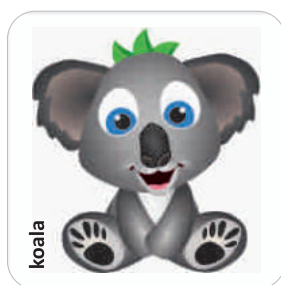
HMAŤÁK 55

DOMINO 55

PEXESO 56



RUB
KARET



LÍČ
KARET



- Zahraj si tři minihry (**LUPÍČ, KOTEL, HAMOUN**) a hledej společný symbol zvířátka na 55 kartách
- Na každé kartě je vždy 8 různých obrázků zvířátek
- Každé dvě náhodně vybrané karty mají vždy shodný jeden obrázek zvířátka
- Na všech kartách se různě objevuje 57 druhů zvířátek

- Zvířátkové pexeso obsahuje 56 malých hracích kartiček
- Pexeso je česko-anglické (28 obrázků zvířátek s českým názvem a 28 obrázků zvířátek s anglickým názvem a výslovností)
- Vyhrává ten, kdo najde nejvíce shodných dvojic obrázků zvířátek

- Oblíbená dětská hra, kde najdete zvířátka místo teček
- 55 hracích karet. Na každé kartě jsou dvě zvířátka
- Hráči postupně podle určeného pořadí umísťují vždy jednu svou kartu na hrací plochu shodným obrázkem k sobě
- Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých karet



3
minihry

LUPÍČ
HAMOUN
KOTEL

Naše nejoblíbenější
způsoby her Hmaťáku

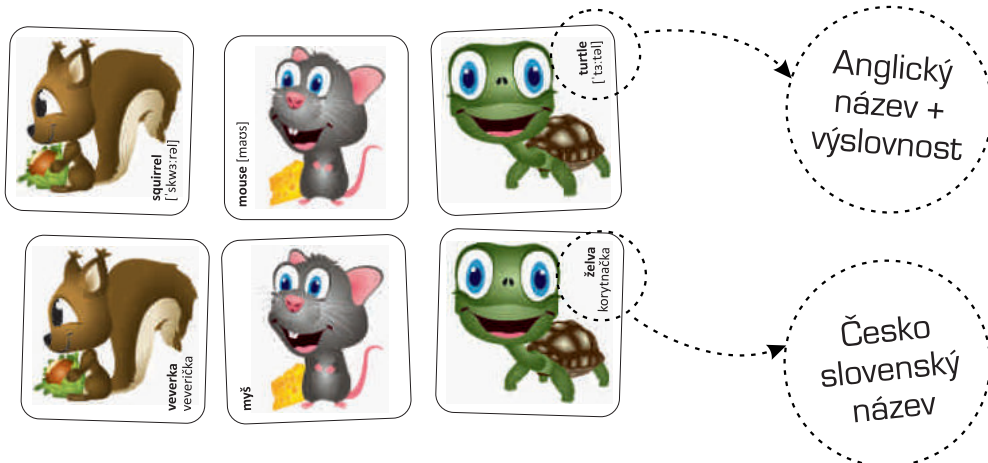
Pravidla hry



PEXESO 56

počet
karet
ve hře

Zvířátkové pexeso obsahuje 56 malých hracích karet. Pexeso je **česko-slovensko-anglické** (28 karet s českým a slovenským názvem a 28 karet s anglickým názvem a výslovností).

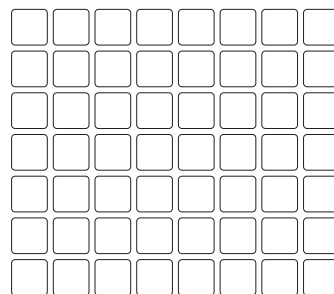


PŘÍPRAVA HRY

1. Všechny kartičky otočíme obrázkem zvířátka dolů



2. Poté kartičky zamícháme a rozmístíme po celé hrací ploše např. do pravidelného tvaru



START

3. Začíná nejmladší hráč, který otočí dvě jakékoli karty. Pokud najde dva stejné obrázky zvířátek, karty si odebere z hrací plochy k sobě a pokračuje ve hře stejným způsobem. Když nenajde dva stejné obrázky zvířátek, pokračuje ve hře další hráč ve směru hodinových ručiček. Hra končí vokamžiku, kdy není na hrací ploše.

CÍL

4. Vyhrává ten, kdo našel nejvíce shodných dvojic obrázků zvířátek.

2020 Vyrobeno v ČR
© Miroslav Křivohlávek
www.hmatak.cz



Hmataček s.r.o., Lannova
2061/8, 110 00 Praha 1
CZECH REPUBLIC

