



DĚTSKÁ KARETNÍ HRA

PAMĚŤ • RYCHLOST • POSTŘEH

3 v 1

Tři hry v jednom

57 Druhů zvířátek



Pro 2 a
více hráčů



Od 3 let



5 - 15 min.

Originální karetní a postřehová hra balená v malé plechové krabičce. To jsou Kubíkovy hrátky se zvířátky, které obsahují tři zábavné karetní hry: Hmaťáka, Domino a Pexeso. Děti si zábavnou formou zlepšují postřeh, paměť a také se mohou přiučit angličtině. Jednoduchá pravidla a stále usměvavá zvířátka :-)

Herní materiál

- 55 karet (z jedné strany Hmaťák, z druhé strany Domino)
- 56 kartiček česko-anglické Pexeso (28 dvojic)
- Návod ke hrám (CZ)

počet karet ve hře

Tři zábavné karetní hry

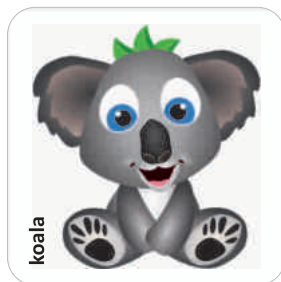
HMAŤÁK 55

DOMINO 55

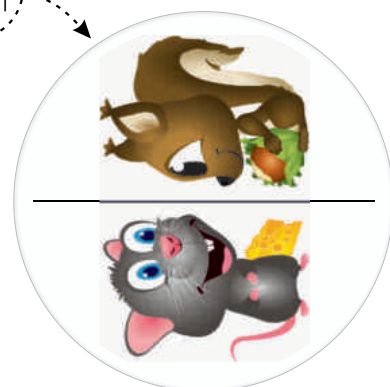
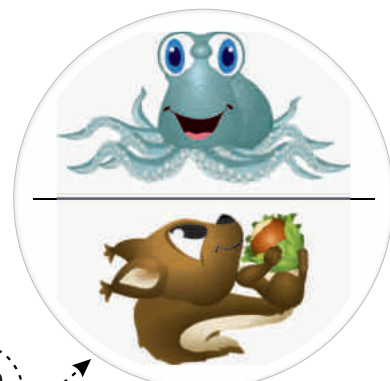
PEXESO 56



RUB
KARET



LÍC
KARET



- Zahraj si tři minihry (**LUPIČ, KOTEL, HAMOUN**) a hledej společný symbol zvířátka na 55 kartách
- Na každé kartě je vždy 8 různých obrázků zvířátek
- Každé dvě náhodně vybrané karty mají vždy shodný jeden obrázek zvířátka
- Na všech kartách se různě objevuje 57 druhů zvířátek

- Zvířátkové pexeso obsahuje 56 malých hracích kartiček
- Pexeso je česko-anglické (28 obrázků zvířátek s českým názvem a 28 obrázků zvířátek s anglickým názvem a výslovností)
- Vyhrává ten, kdo najde nejvíce shodných dvojic obrázků zvířátek

- Oblíbená dětská hra, kde najdete zvířátka místo teček
- 55 hracích karet. Na každé kartě jsou dvě zvířátka
- Hráči postupně podle určeného pořadí umísťují vždy jednu svou kartu na hrací plochu shodným obrázkem k sobě
- Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých karet



3 minihry

LUPIČ
HAMOUN
KOTEL

Naše nejoblíbenější způsoby her Hmaťáku



Minihra č.1 HAMOUN

PŘÍPRAVA HRY

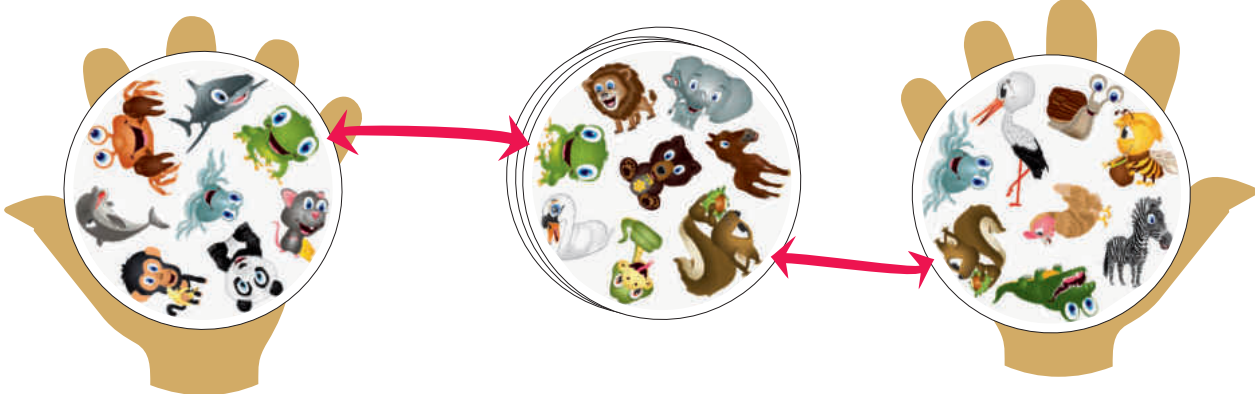
1. Karty zamícháme a každému hráči rozdáme jednu kartu, kterou si otočí stranou (kde je 8 obrázků) dolů. (Na horní straně karty se nám objeví hra Domino)



2. Balíček ostatních karet umístíme na střed hrací plochy.

START

3. Na určený povel hráči otočí svou kartu a hledají shodné symboly zvířátek na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy



4. Kartu z balíčku získává ten, kdo jako **první najde a vysloví** stejný symbol zvířátka, který našel na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy.
5. Hráč, který vyhrál kartu si ji odebere z balíčku karet a umístí ji někde k sobě na samostatnou hromádku. **DŮLEŽITÉ**
6. Každému hráči zůstává stejná hrací karta po celou dobu hry. Mění se pouze vždy vrchní karta na balíku karet na středu hrací plochy

CÍL

7. Vyhrává hráč s největším počtem získaných karet.

Minihra č.2 LUPIČ



Rozdíl mezi minihrou č. 1 a minihrou č. 2 je pouze v tom **kam se umístí vyhraná karta** (zda na **samostatnou hromádku** nebo **k sobě na hrací kartu**)

PŘÍPRAVA HRY

1. Karty zamícháme a každému hráči rozdáme jednu kartu, kterou si otočí stranou (kde je 8 obrázků) dolů. (Na horní straně karty se nám objeví hra Domino)



2. Balíček ostatních karet umístíme na střed hrací plochy.

START

3. Na určený povel hráči otočí svou kartu a hledají shodné symboly zvířátek na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy



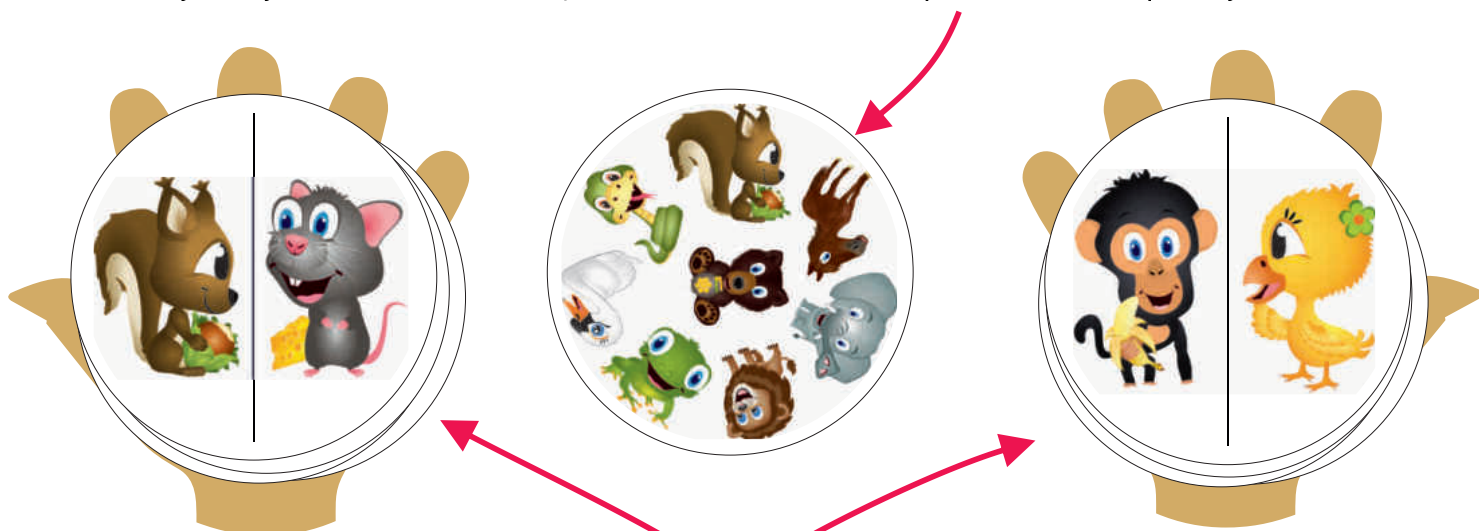
4. Kartu z balíčku získává ten, kdo jako **první najde a vysloví** stejný symbol zvířátka, který našel na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy.
5. Hráč, který vyhrál kartu si ji odebere z balíčku karet a umístí ji na **svou hrací kartu (s 8 obrázky zvířátek) nahoru** **DŮLEŽITÉ**
6. **Vyhraná karta** se stává **novou hrací kartou** toho, kdo ji získá. Při každém odebrání se mění i vrchní karta na balíčku karet na středu hrací plochy

CÍL

7. Vyhrává hráč s největším počtem získaných karet.

PŘÍPRAVA HRY

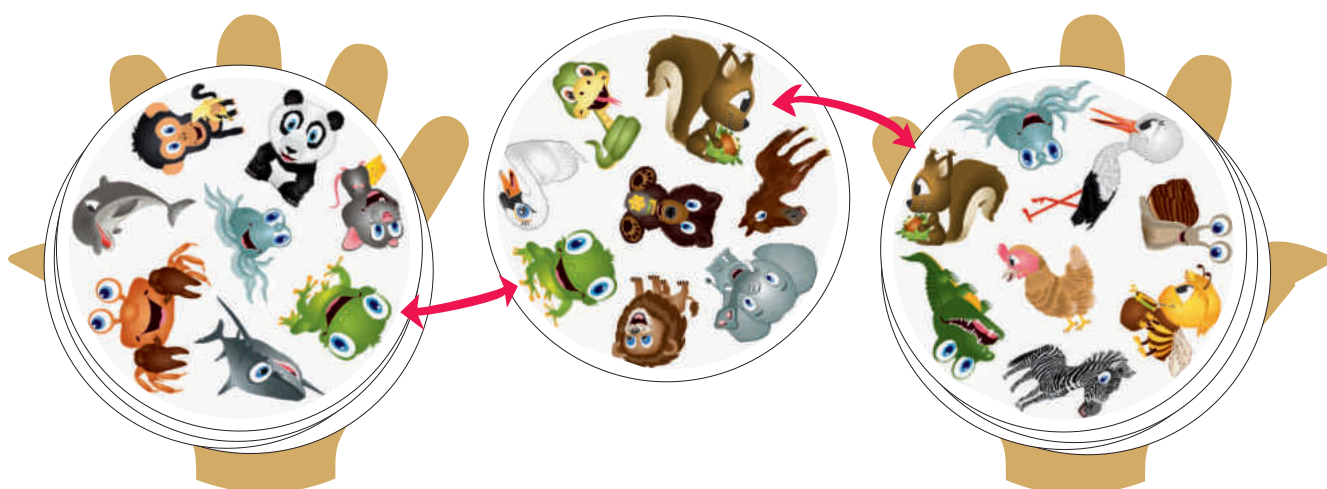
1. Všechny karty (55) zamícháme a jednu kartu umístíme doprostřed hrací plochy



2. Ostatní karty rozdáme mezi jednotlivé hráče

START

3. Na určený povel si hráči balíček karet otočí a hledají shodné symboly zvířátek na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy



4. Kdo první najde a vysloví shodný symbol zvířátka, kartu ze svého hracího balíčku umístí na kartu uprostřed
5. Hráči se postupně zbavují všech svých karet, které umísťují na kartu uprostřed, tudíž se hraje pokaždé s jinou kartou. Tím roste balíček karet uprostřed.

CÍL

6. Cílem hry je zbavit se co nejdříve všech svých karet



Toto jsou naše nejoblíbenější hry Hmatačku 🧐

2020 Vyrobeno v ČR
© Miroslav Křivohlávek
www.hmatack.cz



Hmataček s.r.o., Lannova
2061/8, 110 00 Praha 1
CZECH REPUBLIC

