



DĚTSKÁ KARETNÍ HRA

PAMĚŤ • RYCHLOST • POSTŘEH

3 v 1

Tři hry v jednom

57 Druhů zvířátek



Pro 2 a
více hráčů



Od 3 let



5 - 15 min.

Originální karetní a postřehová hra balená v malé plechové krabičce. To jsou Kubíkovy hrátky se zvířátky, které obsahují tři zábavné karetní hry: Hmaťáka, Domino a Pexeso. Děti si zábavnou formou zlepšují postřeh, paměť a také se mohou přiučit angličtině. Jednoduchá pravidla a stále usměvavá zvířátka :-)

Herní materiál

- 55 karet (z jedné strany Hmaťák, z druhé strany Domino)
- 56 kartiček česko-anglické Pexeso (28 dvojic)
- Návod ke hře (CZ)

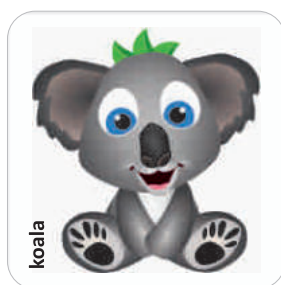
počet karet ve hře

Tři zábavné karetní hry

HMAŤÁK 55

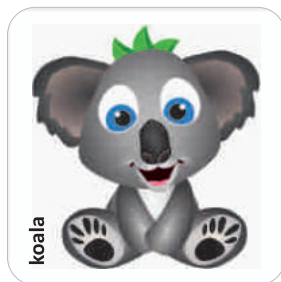
DOMINO 55

PEXESO 56



RUB
KARET

LÍC
KARET



- Zahraj si tři minihry (**LUPIČ, KOTEL, HAMOUN**) a hledej společný symbol zvířátka na 55 kartách
- Na každé kartě je vždy 8 různých obrázků zvířátek
- Každé dvě náhodně vybrané karty mají vždy shodný jeden obrázek zvířátka
- Na všech kartách se různě objevuje 57 druhů zvířátek

- Zvířátkové pexeso obsahuje 56 malých hracích kartiček
- Pexeso je česko-anglické (28 obrázků zvířátek s českým názvem a 28 obrázků zvířátek s anglickým názvem a výslovností)
- Vyhrává ten, kdo najde nejvíce shodných dvojic obrázků zvířátek

- Oblíbená dětská hra, kde najdete zvířátka místo teček
- 55 hracích karet. Na každé kartě jsou dvě zvířátka
- Hráči postupně podle určeného pořadí umísťují vždy jednu svou kartu na hrací plochu shodným obrázkem k sobě
- Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých karet



3 minihry

LUPIČ
HAMOUN
KOTEL

Naše nejoblíbenější způsoby her Hmaťáku

CZ Pravidla hry



55 karet. **Hmataček a Domino** mají **společné hrací karty** (z jedné strany Hmataček, z druhé strany Domino)

DOMINO 55

počet karet ve hře

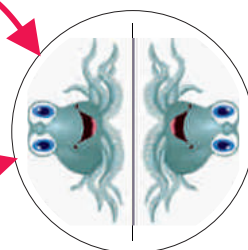


PŘÍPRAVA HRY

1. Všechny Domino kartičky (55) otočíme stranou s osmi obrázky (rubem) nahoru a zamícháme.
2. Poté podle počtu hráčů rozdáme určitý počet karet (např. při hře 2 hráčů rozdáme každému 7 karet; při hře 3 a více hráčů rozdáme každému 5 karet). Hráči si své karty chrání, aby je ostatní neviděli.

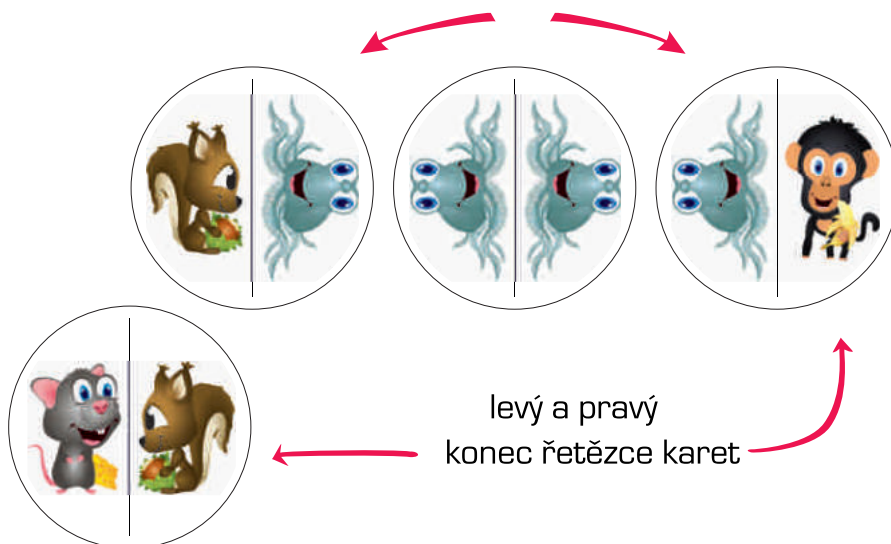
START

3. Na střed hrací plochy umístí první kartu ten hráč, který má na některé své kartě obrázky stejných zvířátek. Když je hráčů s touto kartou více, začíná nejmladší. Pokud žádný z hráčů tuto kartu nemá, vybereme náhodně jednu kartu z balíčku ostatních karet a umístíme ji na střed hrací plochy (lícem) nahodu.



4. Hráči postupně podle určeného pořadí umísťují vždy jednu svou kartu na hrací plochu shodným obrázkem k sobě na pravou, nebo levou stranu vznikajícího řetězce karet.

5. Hráč, který je na řadě a nemá kartu se shodným obrázkem zvířátka, je povinen si vzít kartu z balíčku ostatních karet. Když opět nemá kartu se shodou, bere další kartu z balíčku ostatních karet. Když opět nemá kartu, **kolo vynechá** a pokračuje další hráč. Pokud již nejsou žádné karty v balíčku ostatních karet, hra se dohrává do té doby, dokud můžou hráči vyložit nějakou shodu. Hráč, který nemá potřebnou kartu **stojí** a hrají ostatní dle určeného pořadí. Pokud již nikdo není schopen vyložit kartu na hrací plochu, hra se ukončuje i přesto, že některý z hráčů drží ještě kartu.



CÍL

6. Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých karet.

2020 Vyrobeno v ČR
© Miroslav Křivohlávek
www.hmatac.cz



Hmataček s.r.o., Lannova
2061/8, 110 00 Praha 1
CZECH REPUBLIC

